Inrichting Ontwikkel Omgeving document

Info@Rijnijssel

Leereenheid: Info@Rijnijssel BT1

Versienummer: 0.2

Auteur(s): Cody Strijbosch

Datum: 8-9-16

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
| 8-9-16 | 0.1 | - | Cody Strijbosch |
| 14-9-16 | 0.2 | Hardware en software en schema ontwikkel omgeving | Cody Strijbosch |
|  |  |  |  |

# Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc461099222)

[Inhoudsopgave 3](#_Toc461099223)

[Inleiding 4](#_Toc461099224)

Hardware componenten ontwikkel omgeving………………………………………………………….5

Software componenten ontwikkel omgeving…………………………………………………………..5

Schema ontwikkel omgeving…………………………………………………………………………….5

# Inleiding

Dit document beschrijft hoe de ontwikkelomgeving moet zijn ingericht zodat de software kan worden gerealiseerd.

Het gaat hier om alle aspecten die nodig zijn voor de ontwikkelomgeving.

Dit document is beschreven voor het geval dat de bestaande ontwikkelomgeving niet meer zou functioneren zodat er een nieuwe omgeving kan worden opgezet.

Hardware componenten ontwikkel omgeving

De hardware die ik nodig heb is: Laptop, muis. De specificaties van mijn laptop zijn: Intel core i7, 960m video kaart, 1tb hdd, een 125gb ssd en een scherm van 15,6 inch.

Software componenten ontwikkel omgeving

Bij sofware heb je dingen nodig om het programma te maken en te laten functioneren.

Wat ik gebruik: Windows 10, php storm en google chrome.

Schema ontwikkel omgeving

